15 DE MARZO

REGLAMENTO OFICIAL E INFORMACIÓN DE INTERÉS
ANIMALADA CORIPE RACE.

Este reglamento es el documento oficial que regirá la ANIMALADA 3.0 CORIPE RACE del día 15 de Marzo de 2026.
Al momento de inscribirse, todos los participantes de la carrera aceptan y acatan este reglamento, y es su obligación conocer las reglas de la carrera.
El director de la carrera siempre tendrá la última decisión en todo lo relacionado a la prueba.

1. PARTICIPACIÓN

a. La edad mínima para participar es de 16 años (excepto en la tanda 3 familiar que será de 12 años, acompañado de un tutor) sin importar género o nacionalidad. Los menores de 18 años necesitarán autorización firmada por un tutor legal.
b. Como participante, es tu responsabilidad conocer todas las normas y reglas de la carrera, así como la dificultad y dureza del recorrido. Todos los corredores/as participan bajo su PROPIO RIESGO. La organización de ANIMALADA 3.0 CORIPE RACE no se hace responsable de cualquier daño sufrido por los participantes o sus equipaciones. El responsable de cada equipo debe estar informado y transmitir esta normativa a todos los integrantes de su equipo.
c. Correr bajo los efectos del alcohol u otras drogas está totalmente prohibido.
d. Imágenes y vídeos serán tomados a lo largo de la prueba. Participando en esta carrera, das permiso para que Animalada Coripe Race haga uso de este material de la manera que desee. Esto también incluye a partners y/o patrocinadores de esta.

2. INSCRIPCIÓN

Las inscripciones se hacen a través de la página web www.tecnocrono.es desde el día 3 de Noviembre de 2026 hasta el día 28 de Febrero de 2026, o hasta llenar el cupo de inscripciones.
Los precios para la ANIMALADA 3.0 CORIPE RACE serán los siguientes: (precios por inscripción individual ´´las ventajas de ir en equipo es la posible inscripción gratis y un regalo por determinar al equipo´´

FECHAS	INDIVIDUAL	EQUIPOS MÍNIMO DE 10
PRIMEROS 100 INSCRITOS/AS.	**30,99 €**	**30,99€ (por cada 15 componente una inscripción gratis)**
TRAS COMPLETAR LOS 100 HASTA EL 31 DE ENERO.	**35,99 €**	**35,99 € (por cada 15 componente una inscripción gratis)**
DESDE EL 1 DE FEBRERO HASTA EL 28 FEBRERO.	**40,99 €**	**40,99 € (por cada 15 componente una inscripción gratis)**

3. INFORMACIÓN SOBRE LA INSCRIPCIÓN

a) Las inscripciones se realizarán a través de www.tecnocrono.es, los precios variarán según el tramo en que se encuentren las inscripciones en el momento en que se proceda a comprar.
b)Puedes inscribirte como individual o equipo de 10 componentes como mínimo, todo esto en la opción popular. La prueba *NO SERÁ CRONOMETRADA, NI SE DARÁN PREMIOS A LOS GANADORES/AS.*
c) Los equipos estarán formados por 10 miembros como mínimo. La inscripción la realizará cada miembro de forma individual (poniendo el nombre de Equipo) tras completar 10 integrantes o más, el líder del equipo se pondrá en contacto con la organización para dar de alta al equipo.
d) Todas las inscripciones son definitivas, debiendo llegar un email de confirmación de la misma.
e) Al inscribirte, aceptas y cubres los gastos de gestión.
f) La organización se reserva el derecho de cancelar el evento si salta alguna alerta meteorológica, sin realizar devolución a los participantes (dejando un plazo de 10 días tras la carrera para la retirada de la bolsa del corredor/a, la cual se entregaría en Coripe).No se atenderá ningún *coste añadido como pudiera ser hotel o desplazamiento.*
g) No se entregará bolsa del corredor/ar tras el evento, solamente se realizará la entrega en el horario de entrega de dorsales, renunciando a la misma todo aquel que no lo haga en el mencionado horario (excepto si la prueba se suspende).

4. SEGUROS CONTRATABLES.

Existen dos tipos de seguros que se pueden contratar a la hora de formalizar la inscripción:

SEGURO BÁSICO: Este seguro es cortesía de la organización de la carrera y se da automáticamente a todos los inscritos/as que finalicen su inscripción.

- Permite el cambio de nombre, si se solicita con anterioridad al día 5 de Enero de 2026 a las 23:59 horas a través del correo: dxtcoripe@hotmail.com.

SEGURO PLUS: Seguro opcional que se deberá contratar al realizar la inscripción. Tendrá un coste de 5€/persona y con el se permitirá:

- El cambio de nombre hasta el día 5 de Marzo de 2026 a las 23:59 horas, solicitándolo a través del correo: dxtcoripe@hotmail.com.
- Cancelación con devolución del importe de la inscripción (salvo gastos de gestión) hasta el día 5 de Marzo de 2026 a las 23:59 horas, solicitándolo a través del correo: dxtcoripe@hotmail.com.

- En caso de no poder asistir a la prueba y no realizar el cambio de dorsal a tiempo, se le entregará la bolsa del corredor/a a un autorizado elegido por usted el día de la prueba en el horario de reparto de dorsales.

5. POLITICA DE CANCELACIÓN

Las devoluciones de inscripción sólo serán posible si el corredor/a cumple con alguna de las clausulas establecidas. Para optar a la cancelación de la inscripción es IMPRESCINDIBLE cumplir las cláusulas del seguro y seguir los pasos que se establecen a la hora de la contratación del mismo dentro del plazo.

6. INSCRIPCIÓN.

Todas las inscripciones se realizarán individualmente (excepto la FAMILIAR, la cual se deberá realizar mínimo con dos componentes, un menor de 12 a 15 años y un adulto). La inscripciones por equipo se realizarán individualmente (poniendo todos/as en común el nombre del equipo y realizando la inscripción en la misma tanda), el líder del equipo se pondrá en contacto con la organización para dar de alta al equipo.

7. DESARROLLO DE LA PRUEBA

I. La prueba es considerada carrera de obstáculos y se desarrolla en un entorno natural y urbano en su totalidad. El circuito estará completamente señalizado y abierto al tráfico, por lo que os pedimos precaución durante la misma.
II. La distancia será de 7 kilómetros y de 25 obstáculos.
III. En los obstáculos, la decisión del JUEZ y/o VOLUNTARIO es la que prevalece.
IV. Los participantes podrán recibir ayuda en los obstáculos.
V. Si no superas un obstáculo se impondrá una penalización.
VI. La no presencia en el Acto de sorteos y premios finales se entenderá como renuncia a los premios conseguidos.
VII. Motivos de descalificación:
- No seguir la ruta marcada.
- No salir con la pulsera dorsal entregada por la organización.
- Participar con el dorsal de otro participante.
- No salir en la tanda correspondiente.
- No realizar el recorrido completo.
- Tener actitudes antideportivas con participantes y/o jueces y/o voluntarios.
- No hacer caso de las indicaciones de jueces y/o voluntarios.
- No estar inscrito/a.

VIII. Se podrá penalizar al competidor aun después de la carrera al revisar vídeos y/o fotografías, dónde se demuestre que incurrió alguna falta del reglamento.

9. PREMIOS

No se establecen premios a los ganadores, sea cual sea el puesto conseguido en la clasificación general o el tiempo empleado, independientemente de si estás inscrito de manera individual o en equipo.

INDIVIDUAL	EQUIPOS (Más de 10 componentes)
MÁS JOVEN (sólo al más joven sea masculino o femenino)	MÁS NUMEROSO
MÁS VETERANO/A (sólo al más veterano/a sea masculino o femenino)	GRUPO MÁS RUIDOSO

10. REGISTRO, RECOGIDA DE DORSAL Y BOLSA DEL CORREDOR/AR

Las inscripciones se harán a través de la web www.tecnocrono.es.

Con el objetivo de poder realizar todos los procesos necesarios con la anticipación necesaria:

RECOGIDA DE DORSALES Y ENTREGA DE BOLSA DEL CORREDOR/AR:

- La entrega de dorsales tendrá lugar en la Plaza San Pedro Apóstol de Coripe (Plaza del Ayuntamiento) el mismo día de la prueba:
- Los equipos deberán enviar con 10 días de antelación, una autorización con fotocopia DNI de un representante para que pueda retirar la bolsa de todos/as los corredores/as.

• Horario de 8:30h a 10:30h.

Además, se deberá enviar firmado 10 días antes de la carrera el impreso de autorización para menores (que se podrá descargar en nuestra página web) a nuestro correo dxtcoripe@hotmail.com.

En caso de que el día de la prueba el participante no haya enviado su impreso, no podrá acceder a la prueba, puesto que no tendremos papel físico para el mismo, el día de la prueba.

11. DECLARACIÓN DEL PARTICIPANTE

a. Todos los participantes estarán amparados por un seguro de accidente y otro de responsabilidad civil *(PARA QUE EL SEGURO SEA VÁLIDO, SE DEBERA LEVANTAR UN PARTE DE ACCIDENTES EL DÍA DE LA PRUEBA, POR LOS SANITARIOS CONTRATADOS POR ANIMALADA CORIPE RACE*). Será la organización quien indicará el hospital o centro de atención al que podrán acudir y siempre acorde con el seguro contratado por la organización.
b. Estarán excluidos de la cobertura del seguro los accidentes derivados de un padecimiento latente, imprudencia, negligencia, no hacer caso de las indicaciones del director de carrera, ignorar las indicaciones de los voluntarios de apoyo en los obstáculos, inobservancia de las leyes, etc.
c. Quedan excluidos también los accidentes producidos en el desplazamiento desde el lugar en que se desarrolla la prueba. Ver aquí el documento que deben firmar para realizar la prueba.
d. Durante el desarrollo de la prueba se contará con servicios de atención sanitaria, policía local y guardia civil.

12. ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

Todos los participantes en el momento de realizar la inscripción aceptan y se someten al reglamento de la carrera, teniendo el deber de conocerlo y cumplirlo en todo momento, y declaran:

• Que todos los datos incluidos en la inscripción son verdaderos.
• Estar en buen estado físico y presentar condiciones óptimas para participar voluntariamente en la prueba.
• Que asumen los riesgos derivados de la participación en la actividad tales como caídas, colisión con vehículos, condiciones climáticas, estado de los viales y tráfico.
• Que aceptan el derecho de la organización para modificar esta normativa si la meteorología u otras causas imprevistas así lo aconsejan. Las modificaciones serán comunicadas a los participantes por los medios estipulados, web, boletines o en los momentos previos a la salida.
• Que aceptan las decisiones de los responsables de la prueba (jueces, personal sanitario, técnicos de la organización) sobre su aptitud para completar la prueba con seguridad y sin riesgo para la salud.

• Que autorizan a la organización para usar cualquier fotografía, grabación o cualquier otra forma de archivo audiovisual de su participación en el evento, sin derecho a contraprestación ni retribución económica.
• Que, en el caso de inscribir a otras personas, han comunicado a éstas la información sobre el evento y disponen de su autorización y aceptación a estas cláusulas.
• Que en caso de duda o en caso de surgir alguna situación no reflejada en el mismo, se aceptará lo dispuesto por la organización.

13. USO DE LOS DATOS DEL PARTICIPANTE

El área de deportes del ayuntamiento de Coripe será el encargado y responsable del tratamiento, tendrá acceso a datos personales que son responsabilidad de Animalada Coripe Race. El tratamiento consistirá en la recogida, estructuración, consulta, cotejo de datos para informar de cambios de actualizaciones del evento y para enviar promociones de futuras actividades similares. Por último y, en relación con los datos identificativos de los participantes, se podrán ejercitar los derechos de acceso, rectificación y supresión de sus datos y a la limitación u oposición a su tratamiento. El derecho a retirar el consentimiento, si considera oportuno es a través del siguiente medio establecido: dxtcoripe@hotmail.com.

14. SEGURIDAD Y SERVICIO SANITARIO

Durante el desarrollo de la prueba se contará con servicio sanitario, policía local y un cuerpo de voluntarios y miembros de la organización compuesto por más de 70 personas.

15. SERVICIOS Y AVITUALLAMIENTO

Aproximadamente cada 3 km, existirá un punto de avituallamiento para los corredores/as, los cuales serán líquidos.
Después de la carrera habrá duchas disponibles.
Tendremos servicio de guarda-llaves. De forma que podrás dejar tus pertenencias en tu vehículo antes de comenzar la carrera, depositar tu llave para que la guardemos y recogerla al finalizar.

16. UBICACIÓN

La salida y meta se desarrollará en la plaza San Pedro Apóstol de Coripe a partir de las 10.00 h.

La prueba se desarrollará por el pueblo y su bello entorno, por lo que se recomienda prestar especial atención a las señales marcadas en el suelo y balizas.

17. BOLSA DEL CORREDOR/A

Pensamos que una buena carrera debe dejar un buen recuerdo, por eso incluiremos en nuestra bolsa, una camiseta "full print" (diseño delantero y trasero), diferentes artículos promocionales y unos calcetines personalizados del evento.
Y por supuesto, contaremos con una medalla para todos los "finisher".

18. SERVICIO DE COMIDA Y BEBIDAS

En la línea de meta dispondremos de un espectacular avituallamiento más un almuerzo para todos/as los participantes.

19. OBSTÁCULOS

1: SALTO A LA ALPACA – Tendrás que superar las alpacas por su parte superior, pudiendo subirte en las misma de la forma en que te resulte más cómodo, puedes ayudarte de las manos.

2: SACOS AL LOMO – Tendrás que recogerlo y entregarlo en el punto marcado por la organización, el saco deberá llegar sin rotura ni pérdida de arena. En el supuesto de llegar roto o con pérdida evidente de arena, deberás repetir la carga. El no acatar esta regla supondrá la repetición o una penalización.

3: TIRACHINAS – Con un tirachinas y munición aportada por la organización, deberás hacer blanco en las dianas colocadas para tal fin.

4: ELÁSTIZADO – Tendrás que superar un pasillo formado por cuerdas con lluvia integrada.

5: ZANCOS – Realización de un circuito con zancos.

6: EMPUJAR EL PINO – Tendrás que arrastrar un árbol, tirando de unas cuerdas en un circuito.

7: ALAMBRADAS –Tendrás que pasar por debajo de una alambrada. Siempre por debajo, el superarlo de otra forma supondrá la repetición del obstáculo o la penalización. Para poder superar dicho obstáculo no está permitido rodar. Sólo es permisible el arrastre por debajo de ella.

8: RUEDAS MOVEDIZAS – Consistirá en la superación de varias ruedas colocadas en el suelo. Se pasará siempre por encima de las ruedas, el superarlo de otra forma supondrá la repetición del obstáculo o la penalización.

9: EQUILIBRIO EN CUERDA – Tendrás que pasar de pie, ayudándote con las manos en una cuerda superior, no podrás pasar sentado sobre la cuerda. El no pasar de esta forma supondrá la repetición del obstáculo o una penalización.

10: VOLTEO RUEDAS TRACTOR – Hay que voltear 2 veces la rueda de tractor de ida y otras 2 de vuelta. Es posible ayudarse con cualquier parte del cuerpo.

11: CUERDA PUENTING – Tendrás que trepar hasta tocar la campana, podrás subir por la cuerda de la manera que más cómoda te resulte. Y, podrás bajar de un salto o llegar al suelo agarrado a la cuerda.

12: ANILLAS – Ayudándote de unos ganchos, tendrás que avanzar cargando de tu cuerpo entre anillas.

13: SUBIDA ENTRE RUEDAS – Tendrás que subir por una pared formada por ruedas.

14: PIRAMIDE VERTICAL – Tendrás que hacer una subida vertical sobre una estructura de madera, en la que podrás ayudarte de unos agarres de madera colocados o simplemente con la fuerza y velocidad de tu carrera.

15: ESCALERA INVERSA – Tendrás que hacer una subida por una escalera de madera, colocada al revé, y bajarla por su lado original.

16: FOSAS DE BARRO – Tendrás que pasar por el interior de fosas con agua y mucho barro, el superarlo de otra forma supondrá la repetición del obstáculo o la penalización.

17: CATATUMBA – Tendrás que pasar por el interior de una fosa de agua, en el cual tendrás una un mallazo impidiendo que saques ninguna parte del cuerpo.

18: TELARAÑA – Deberás pasar por debajo de una red, con agua y barro … arrastrando por la misma un neumático que deberás pasar a la otra parte de la red.

19: EL MONO MIGUEL – Tendrás que ir avanzando por los agarres, utilizando unicamente las manos y sin apoyar los pies en el suelo.

20: TOBOGAN – Tendrás que deslizarte por un tobogán con agua.

21: ENTRE BARRILES – Tendrás que ir avanzando por los barriles, utilizando unicamente las manos y sin apoyar los pies en el suelo.

22: PEG BOARD – Consistirá en escalar por una madera con agujeros, introduciendo un palo de madera que encajará en éstos. Debes de cargar con tu cuerpo hasta completar la tabla, subir y bajar realizando el ejercicio completo. No se dará como válido dejarte caer del obstáculo una vez estés en su parte más alta.

23: CARRERA DE SACOS – Será el último obstáculo, la entrada en meta se realizará con una carrera de sacos, te deberás introducir en el mismo y saltar con él los últimos metros para llegar a la GLORIA.

……. TENDREMOS 2 OBSTÁCULOS SORPRESAS … SIEMPRE SON LOS MÁS DIVERTIDOS …. AH Y UNO EXTRA DE REGALO 25 + 1.

20. HORARIOS

08:30 - 10:30: Entrega de dorsales en plaza San Pedro Apóstol (Coripe).

10:00: Salida de la la PRIMERA TANDA.

10:15: Salida de la la SEGUNDA TANDA.

10:30: Salida de la la TERCERA TANDA.

10:45: Salida de la la CUARTA TANDA.

11:00: Salida de la la QUINTA TANDA.

11:00 – 15:00: Horario de duchas, las cuales estarán ubicadas en el recinto de la piscina municipal, a unos 100 metros de la linea de salida y meta.

11:00 – 14:00: Avituallamiento de meta, el cual estará a unos metros tras alcanzar la linea de meta, con la idea de que podáis disfrutar de un aperitivo antes del almuerzo.

13:00 – 15:00: Almuerzo para todos/as los participantes, estará ubicado en la plaza San Pedro Apóstol, es hora de degustar tú merecido menú coripeño.

14:30 – 15:00: Entrega de PREMIOS y SORTEOS (recuerda debes de estar en el momento del sorteo, si no perderás tu premio) y finalización de nuestra ANIMALADA CORIPE RACE.

21. RECORRIDO

https://es.wikiloc.com/rutas-carrera/animalada-3-0-233049804

22. DUDAS Y PREGUNTAS

Si tienes cualquier duda o pregunta, puedes hacerlo en dxtcoripe@hotmail.com.